

Impara a Programmare giocando!

Corso bilingue di coding con Scratch

5 lezioni da 1 ora

8–12 anni

In italiano + inglese

DATA DI INIZIO

ORARIO (1 ORA)

LUOGO

Che cosa faremo

In cinque lezioni, i ragazzi **creano un vero videogioco completo** (stile “Breakout”) con Scratch, il linguaggio visuale del MIT: barra, palla, mattoni, punteggio, vittoria e sconfitta!

- 1 Il palcoscenico del gioco** — sfondi, sprite e le regole dei colori
- 2 Barra e palla** — movimento con la tastiera e primi blocchi personalizzati
- 3 Collisioni e mattoni** — la palla “vede” cosa tocca
- 4 Il punteggio** — variabili e logica di gioco
- 5 Vincere e perdere** — fine partita e messaggi tra sprite

Il nostro metodo

Imparare facendo: ogni bambino costruisce il **suo gioco**, passo dopo passo.

In inglese, davvero: il coding “parla” inglese — i ragazzi usano subito i termini tecnici in entrambe le lingue.

Room to grow: ogni lezione include **sfide opzionali** per chi vuole andare oltre.

Piccoli gruppi: solo **8 posti** per attenzione e supporto individuale.

PREZZO DI LANCIO · PRIMA EDIZIONE

€ 35 per l'intero ciclo di 5 lezioni

Solo 8 posti!

 admin@cantiereculturale.org